

Informativo 17

São Paulo, 16 de agosto de 2024.

Instruções Para Provas Dinâmicas

Prezadas equipes,

Provas conforme RATBSB

O evento de Suspensão (C5.8) e Manobrabilidade (C5.9) serão executados conforme RATBSB Emenda 5, ficando a critério da organização a montagem do trajeto exigindo a melhor performance dos protótipos em diferentes cenários.

Provas com alterações do RATBSB

Aceleração e Velocidade Final: este evento será realizado conforme os itens C5.3 e C5.4 descritos no RATBSB Emenda 5, com a ressalva de que não será considerada a distância de frenagem, excluindo os tópicos do item C5.5.

Desafio 4x4: este evento será exclusivo para veículos com tração 4x4 em pleno funcionamento, validando as capacidades de tração, manobrabilidade e retomada destes veículos.

As provas de Tração (C5.6) e Super Prime (C5.7) serão unificadas em caráter experimental, a fim de incluir a avaliação dinâmica de forças trativas com o ambiente competitivo gerado pelas disputas chaveadas. Esta prova será denominada “Cabo de Guerra”, inspirado na brincadeira infantil que busca mensurar a força, tração e técnica de seus participantes.

Este evento consiste em duelos entre duas equipes, no formato chaveado com disputa do tipo mata-mata, sendo apenas uma chance por dupla até as quartas de final. As disputas de 1º, 2º, 3º e 4º lugares serão as melhores de 3 chances. Cada duelo terá duração máxima de 30 segundos. Os protótipos serão interligados por meio dos pontos de reboque traseiro (B4.2), com sua altura de fixação livres. Existirão 3 marcações equidistantes no solo (centro, à esquerda e à direita) e serão considerados estes critérios para avaliação:

- O veículo que levantar as duas rodas dianteiras primeiro é desclassificado, e a passagem é encerrada.
- O veículo que conseguir puxar o adversário até a sua marca, antes do tempo estipulado vence e a prova é encerrada a passagem.

- Se após o tempo estipulado nenhum dos critérios anteriores forem atendidos, o veículo que conseguiu se deslocar mais de 0,2m a seu favor vence.

Não será permitido a utilização do sistema de freios após a largada, caso aconteça o veículo será desclassificado.

O evento também tem como meta incentivar os participantes a conhecerem seus projetos, para tal, as equipes devem coletar os dados solicitados no link <https://forms.gle/tgk7tSD84jPNnrmD8> e enviar até o dia 01/09/2024. A falta desta entrega gerará a penalidade de não participação nesta prova.

O chaveamento dos confrontos será definido previamente e informado às equipes antes da prova.

A distribuição de pontos por classificação das equipes ficará da seguinte maneira:

- Vencedor do Cabo de Guerra: 30 pontos;
- 2º Colocado do Cabo de Guerra: 20 pontos;
- 3º Colocado do Cabo de Guerra: 15 pontos;
- 4º Colocado do Cabo de Guerra: 12 pontos;
- Eliminados nas quartas de Final: 9 pontos;
- Eliminados nas oitavas de final: 6 pontos;
- Eliminados nos 16 avos de final: 3 pontos;

Realização das provas

Os eventos de Aceleração, Velocidade Máxima, Suspensão, Manobrabilidade e Desafio 4x4, acontecerão em paralelo, em parque fechado e o evento de Cabo de Guerra em horário separado a estes em parque aberto seguindo o cronograma da competição. O conceito de parque fechado gera maior liberdade, segurança e agilidade às equipes, porém impede qualquer tipo de ajustes nos protótipos, já que é esperado que os mesmos obtenham desempenho satisfatório com um único setup.

Na etapa regional será permitido que 2 integrantes inscritos da equipe realizem pequenos ajustes entre as 3 provas, a fim de obterem o melhor rendimento do veículo e provando o quanto realmente conhecem de seu projeto.

Quick Stop

O espaço denominado *Quick Stop* poderá ser usado nas seguintes condições:

- Até 3 paradas por cada equipe dentro do parque fechado.

- Até 10 minutos por parada, ao final caso não esteja em condições de rodagem, se retira do parque, sem retorno.
- Até 2 integrantes da equipe, mais o piloto, que não poderá sair do veículo.
- Utilizando até 12 itens para auxiliar nos ajustes (ferramentas, cavaletes, bombas, eletrônicos, etc). EPIs devem ser utilizados e não são contados.
- É proibida a troca, ativação ou desativação de qualquer componente do veículo, mesmo em caso de quebra.
- É proibida qualquer ação em linhas de combustível e freios.
- O tempo empregado com *setups* é de total responsabilidade da equipe, não será alterado cronograma por esta razão.
- Toda a parada será acompanhada por um membro da organização, validando o cumprimento dos itens e verificando cintos, freios, sistema 4x4 e outros.
- Todos os sistemas que possuem *setup*, os valores alvo de calibragem e os 12 itens a serem utilizados devem ser estudados previamente e preenchidos no link <https://forms.gle/TTRPMBPuvNoGJUcs7>, que deve ser enviado até o dia 01/09/2024. A falta desta entrega gerará a impossibilidade de acesso ao *Quick Stop*.

A equipe é fortemente apoiada a explanar métodos e estratégias utilizados de forma técnica em provas de projeto estático e dinâmico, gerando uma integração entre as provas, embasando as decisões e demonstrando os conceitos a serem provados de forma prática.

Pontuação

A distribuição entre as provas será:

Tabela 1 – Distribuição de pontos

Eventos Dinâmicos - 320 pontos	
Disputáveis por todos - 280	
Disputáveis apenas para veículos 4x4 - 40	
Aceleração	55
Velocidade Máxima	55
Cabo de Guerra	30
Suspensão	80
Manobrabilidade	60

Atenciosamente,

SAE BRASIL